|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_18 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_18 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.22(WED)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 강수린[출], 김민성[출], 김민엽[출], 김한결[출], 박현우[출], 선민정[출], 손지호[출], 천서영[출], 최효은[출], 황미나[출], 권도은[출], 이연재[출], 황미나[출], 권도은[출], 이연재[출], 황미나[출], 권도은[출], 이연재[출], 황미나[출], 권도은[출], 이연재[출] |
| 교육내용 | 알고리즘 이해하기와 라이트봇 게임 엔트리\_ 바다환경 꾸미고 기본 움직임 코드짜기 |
| 특이사항 | 로그인 한 상태에서 만나기로 했는데, 시작해서 로그인 하느라 시간이 많이 걸렸고, 그래서 로그인 다 성공하자마자 바다환경 꾸며 코드 짜는것을 먼저 완료했습니다. 그리고 알고리즘 설명을 뒤에 하고, 라이트봇 게임을 실행했는데, 아이들마다 라이트봇 안돼는 이슈가 많았습니다. 잘 돼는 친구는 7단계까지 완료하고.. 각자 더 단계 깨보기로 하고 잘 마쳤습니다. |

양식의 맨 아래